

Objectif : Gagner le point

Placer la balle sur l'adversaire.

Technique associée : PLACEMENT DE BALLE

Besoins matériels	Un panier de 10 balles Une table Une raquette
Situation	 <p>Z se déplace latéralement et dos à la table entre deux plots distants de 1,50 m. X envoie la balle à la main dans la zone d'envoi. Les balles sont envoyées à intervalles réguliers (env. 1 par seconde). Y renvoie la balle sur la table adverse en essayant d'atteindre le joueur Z.</p>
Consignes	Bien observer le déplacement du joueur Z afin de pouvoir l'atteindre.
Critères de réussite	5 balles envoyées sur la ½ table adverse et atteignant le joueur en mouvement (sur 10 essais).
Variantes	<ul style="list-style-type: none">- Modifier la zone d'envoi.- Modifier les contraintes de déplacement de Z.- Effectuer la situation en jeu continu (ex : atteindre le joueur à la 3e balle...)- Effectuer la situation en coup droit et en revers, alterner...